

## 1. Ce este Smarthack ?

**Smarthack** este un hackathon de 24 de ore, care se adresează studenților din toată țara. Scopul **Smarthack** este de a oferi studenților posibilitatea de a intra mai ușor în contact cu firmele din domeniu și de a afla noi tehnologii folosite pe piață.

## 2. Organizatori

**Comitetul de organizare al concursului este format din voluntarii Asociației Studenților la Matematică și Informatică (ASMI) .**

**Concursul se va derula cu respectarea prevederilor cuprinse în prezentul document. Termenii și condițiile regulamentului, așa cum sunt prezentate mai jos, sunt obligatorii pentru toți participanții concursului.**

**Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica Regulamentul, aducând la cunoștința publicului acest fapt, prin publicarea sa pe site-ul proiectului (<http://smarthack.asmi.ro/>).**

**Organizatorii nu își asumă răspunderea pentru situațiile de forță majoră care fac imposibilă îndeplinirea unor puncte din regulament.**

## 3. Participanții

Pentru a putea participa la concurs, participantul trebuie să se înscrie completând formularul de înregistrare aflat pe site-ul <http://smarthack.asmi.ro/>, respectând instrucțiunile afișate. Formularul se completează de către fiecare membru din echipa.

Participanții se pot înscrie la probele de tip hackathon în echipe de 3-4 persoane.

Participanții trebuie să fie studenți în momentul înscrierii sau absolvenți în promoția anului 2021.

Un participant nu poate fi concurent pentru mai mult de un partener Main.

Participanții înțeleg că organizatorii nu colectează alte date decât cele din formularul de înscriere la concurs, date care

- se folosesc în vederea contactării participanților pentru confirmare
- se folosesc pentru lucruri organizatorice
- se folosesc pentru diferite statistici.
- sunt transmise către sponsorii evenimentului pentru selectarea echipelor, precum și pentru evenimente viitoare

Participanții își dau acordul pentru transmiterea datelor din formularul de înscriere către sponsorii evenimentului, atât în scopul prezentului eveniment, cât și pentru evenimente viitoare.

Participanții își dau acordul pentru folosirea imaginii lor în cadrul streamului în timpul prezentării proiectelor.

Participanții care **nu respectă prezentul regulament** și deciziile oficiale ale juriului, partenerilor și organizatorilor, vor fi **excluși din concurs**.

#### 4. Condiții generale de participare

**Participarea la eveniment este gratuită.**

Prezența integrală a membrilor echipei la prezentarea proiectelor este obligatorie pentru participarea la etapa de jurizare. Echipele care nu prezintă proiectul sau care nu au toți membrii la etapa de prezentare sunt descalificați.

Platforma unde se vor încarca proiectele este GitHub, iar la acestea vor avea acces doar organizatorii și sponsorii. În cazul în care participanții doresc să folosească altă platforma, vor trebui să vorbească cu organizatorii în prealabil.

Prin participarea la concurs, participanții își dau acordul pentru a fi înregistrați video și/sau audio și/sau foto pe durata concursului și pentru a li se face publice fotografiile și/sau înregistrările video și/sau audio pe canalele media ale concursului (site: <http://smarthack.asmi.ro/> și pagina de Facebook: <https://www.facebook.com/asmi.ub/>) și ale sponsorilor evenimentului.

#### 5. Selectarea participanților

Prin înscriere participantul declară că a citit, a înțeles și este de acord cu termenii și condițiile prezentului Regulament.

**Selectarea participanților** se face **pe baza CV-ului** și a informațiilor trecute în el. Organizatorul și sponsorii își rezervă dreptul de a alege participanții în limita locurilor disponibile.

**Nu se pot face contestații în privința selecției.**

#### 6. Descrierea premiilor

Fiecare partener MAIN oferă un premiu în valoare de 1000 EURO, în echivalent RON, calculat la cursul BNR valabil în ziua plății premiului, denumit în continuare **Marele Premiu**.

Fiecare partener INNOVATION oferă un premiu cu valoare stabilită de comun acord cu Organizatorul și comunicată participanților în ziua concursului, denumit în continuare **Premiu Special**.

## 7. Jurizarea

Proiectele vor fi evaluate de un juriu independent, din care vor face parte reprezentanți ai companiei principale la care echipa este înscrisă.

Partenerii Innovation își vor alege singuri criteriile de jurizare.

Criteriile de jurizare vor fi comunicate la începutul concursului, odată cu prezentarea temelor și criteriilor de jurizare de către reprezentanții partenerului principal. Toate întrebările legate de tema de concurs vor fi adresate către reprezentanții companiei care a propus tema respectivă, prezenți pe durata de desfășurare a concursului.

Partenerii MAIN jurizează pentru Marele Premiu (1000 EURO net), iar partenerii INNOVATION pentru premii speciale oferite pe anumite arii de dezvoltare.

O echipă nu poate cumula Marele Premiu cu Premiul Special. În cazul în care aceeași echipă este selectată și pentru Marele Premiu și pentru Premiul Special, Premiul Special revine următoarei echipe plasate.

## 8. Proprietatea asupra proiectelor

Dreptul de proprietate asupra proiectelor rămâne al echipelor ce le-au realizat, dar ne rezervăm **dreptul de a ceda codurile sursă și prezentările aplicațiilor** participanților în cazul în care acestea sunt solicitate de către partenerii proiectului.

Aplicațiile dezvoltate de fiecare participant, **nu pot fi utilizate/comercializate** de către participanți sau de către companiile partenere, fără acordul scris al fiecărei părți implicate.

Organizatorii nu își asumă nicio răspundere în cazul în care proiectele realizate în urma concursului folosesc elemente de conținut (texte, imagini, coduri sursa etc.) care încalcă drepturile de autor. Întreaga răspundere aparține celui care a realizat lucrarea.